

Curso HTML5

1. Objetivos

Este curso pretende ser una introducción a la última revisión del estándar de HTML, el lenguaje de marcado HTML5. Además, el alumno aprenderá las principales diferencias que éste posee respecto a la versión anterior de HTML, HTML4.01; así como migrar una página desarrollada en ésta a HTML5. El curso abarca los nuevos elementos incorporados en HTML5 así como una serie de API's de HTML con el objetivo de conocer cómo trabajar con ellos en HTML5 mediante una serie de ejemplos. El programa se ha diseñado para impartirse en modo online, permitiendo que el tutor pueda seguir los avances de los alumnos de forma individual.

2. Contenidos

HTML5

UNIDAD 1 INTRODUCCIÓN A HTML5

UNIDAD 2 FORMULARIOS EN HTML5

UNIDAD 3 GRÁFICOS EN HTML5

UNIDAD 4 MULTIMEDIA EN HTML5

UNIDAD 5 API's EN HTML5

3. Metodología y actividades

El curso consta de una serie de contenidos teóricos, con clara intención de aplicación en la práctica; donde todos los elementos explicados tienen asociados sus correspondientes ejemplos para facilitar la comprensión de dichos elementos por parte del alumno. Se realizará a distancia a través del curso virtual. A lo largo del curso, y para cada bloque, se plantearán una serie de ejercicios prácticos para cuya resolución el alumno deberá aplicar los conocimientos adquiridos en las correspondientes unidades del curso.

Debido a que este curso tiene finalidad eminentemente práctica, se incidirá fundamentalmente en la incorporación de ejemplos detallados para los contenidos explicados en cada una de las unidades. Las posibles tutorías y resolución de dudas se realizarán a través de correo electrónico.

4. Nivel del Curso

Intermedio

5. Alumnado

El presente curso está dirigido a todos aquellos profesionales del ámbito de desarrollo web, que busquen ampliar su formación, ampliando sus conocimientos sobre HTML5, con objeto de poder desarrollar aplicaciones web y permitir al alumno desenvolverse con cierta soltura al alumno en el manejo del mismo. Aunque no es imprescindible, es útil poseer conocimientos previos de HTML.

6. Duración y dedicación

El alumno dispone de dos meses para la realización del curso desde que recibes las claves de acceso a la Plataforma de Formación. En el caso de que por circunstancias familiares o profesionales el alumno no pudiera finalizar a tiempo podrá solicitar una prórroga sin coste alguno.

7. Profesorado

Rafael Valle Cabrera. Ingeniero Técnico en Informática (Especialidad Sistemas)

8. Tutorías

La atención al alumno será mayoritariamente a través de la plataforma del curso virtual, utilizando los foros de que dispone. También existe la posibilidad de contactar con el equipo docente de forma telefónica, o por correo electrónico.

9. Criterios de evaluación y calificación

El alumno deberá realizar una serie de ejercicios, cuyo objetivo será determinar que se ha adquirido un manejo completo de los contenidos del lenguaje presentados en el curso. La calificación del curso se determinará a partir de la realización de una prueba escrita disponible en la plataforma online, disponible una vez el alumno haya completado el estudio del curso, considerando superada como tal al obtener un porcentaje mayor o igual al 75% de las cuestiones y problemas planteados.

10. Importe del curso

El precio del curso es de 30€.

