

## 3D STUDIO MAX V9

40 horas

**CURSO INDICADO PARA:** aprender de forma cómoda, rápida y sencilla a utilizar el programa 3D Studio Max. El curso parte desde 0, no se requieren conocimientos previos. Incluye el programa en versión gratuita para poder practicar.

**COMO APRENDEMOS:**

Con los temas multimedia (videotutoriales), escuchamos y vemos en pantalla las explicaciones del profesor, de esta forma aprendemos a utilizar el programa **3D Studio Max** de forma cómoda y sencilla.

CONTENIDO DEL CURSO

MULTIMEDIA:

- 1.- Interface
- 2.- Objetos 2D I 3.- Objetos 2D II 4.- Objetos 3D I 5.- Objetos 3D II
- 6.- Mover, rotar y simetría 7.- Modificadores
- 8.- Booleanas
- 9.- Objetos extendidos
10. Matriz
11. Escalar, simetría y selección
12. Animación con trayecto
13. Render I
14. Luces I
15. Luces II
16. Luces III
17. Luces IV
18. Cámara I
19. Cámara II
20. Materiales
21. Partículas
22. Animación I + Render
23. Animación II
24. Animación III + Track View

EJERCICIOS

1. Crear objeto
2. Establecer unidades
3. Realizar dibujo
4. Cilindro
5. Rectángulos y cilindros
6. Mallas - Torcer
7. Torcer
8. Matriz
9. Conos
10. Cabaña
11. Casco
12. Manipulación de aristas
13. Crear y manipular un objeto 2D
14. Crear una caja
15. Creación de un armario
16. Creación de un ojo
17. Creación de una tetera
18. Mostrar y ocultar objetos
19. Rotar
20. Aplicar materiales a objetos
21. Menús Quad

MANUALES: Manual por si desea imprimirlo. Programa 3D Studio Max en su versión gratuita