

# TÉCNICO EN DISEÑO EN AUTOCAD 2013

## EXPERTO EN AUTOCAD 3D

**180 Horas**

**Modalidad a distancia**

**\* Materiales didácticos y titulación incluidos.**

**\* Nº de páginas: 422– 1 CD.**

### OBJETIVO

El diseño asistido por ordenador (CAD), es el uso de un amplio rango de herramientas de ordenador que asisten a ingenieros, arquitectos y a otros profesionales del diseño en sus respectivas actividades. Concretamente AutoCAD 2013 la ayudará a diseñar y dar forma a todo lo que le rodea utilizando las potentes y flexibles funciones que esta nueva versión le proporciona. En el curso se muestra el entorno de trabajo y todo lo necesario para realizar dibujos en tres dimensiones (3D), así como las nuevas novedades que se incluyen en esta versión para agilizar y mejorar sus diseños. A través de este pack formativo el alumnado podrá conocer los distintos elementos del entorno de AutoCAD 2013, realizar dibujos de distintos tipos de objetos, introducir textos, aplicar sombreados y acotaciones con el programa de AutoCAD 2013, aprender a trabajar con bloques y a dibujar con distintas capas y tablas y especializarse en diseño en Autocad 3D.

### Programa Formativo

#### TEMA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

- 1.Introducción a Autocad
- 2.Herramientas de la ventana de aplicación
- 3.Ubicaciones de herramientas

#### TEMA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

- 1.Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP
- 2.Coordenadas cartesianas, polares
- 3.Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades

#### TEMA 3. COMENZAR UN PROYECTO Y CAPAS

- 1.Abrir y guardar dibujo
- 2.Capas
- 3.Vistas de un dibujo

#### 4.Propiedades de los objetos

#### TEMA 4. ADMINISTRACIÓN DE VISTAS Y ESPACIOS DE TRABAJO

- 1.Cambio de vistas
- 2.Utilización de las herramientas de visualización
- 3.Presentación de varias vistas en espacio modelo

#### TEMA 5. OBJETOS SÓLIDOS 3D

- 1.Creación, composición y edición de objetos sólidos
- 2.Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar

#### TEMA 6. OBJETOS 3D. MALLAS Y SUPERFICIES

- 1.Presentación general de la creación de mallas
- 2.Superficies

#### TEMA 7. OPERACIONES 3D

#### 1.Desplazamiento de objetos 3D

- 2.Giro 3D
- 3.Alineación 3D
- 4.Simetría
- 5.Matriz 3D

#### 6.Comprobación de modelos 3D para localizar interferencias

- 7.Cortar sólidos y superficies
- 8.Creación de sólidos a partir de objetos

#### TEMA 8. EDITAR SÓLIDOS, SUPERFICIES Y MALLAS

- 1.Editar sólidos
- 2.Editar superficies
- 3.Editar mallas

#### TEMA 9. MATERIALES E ILUMINACIÓN

- 1.Materiales
- 2.Iluminación
- 3.Sol y Cielo

#### TEMA 10. EFECTOS, ANIMACIONES Y RENDERIZACIÓN

- 1.Efectos: Fondo y Niebla
- 2.Animaciones
- 3.Render