

FLASH

CURSO INDICADO PARA: aprender de forma cómoda, rápida y sencilla a utilizar el programa Flash. El curso parte desde 0, no se requieren conocimientos previos. (40 horas)

COMO APRENDEMOS:

Con los temas multimedia (video tutoriales), escuchamos y vemos en pantalla las explicaciones del profesor, de esta forma aprendemos a utilizar el programa Flash de forma cómoda y sencilla.

TEMAS MULTIMEDIA

Introducción Macromedia Flash	Herramienta de texto y herramientas de formato para texto
Partes de la pantalla Flash	Herramienta de texto y URL's
Dibujo de óvalos, recuadros y rellenos	Línea de tiempo. Fotogramas clave, Interpolación movimiento
Dibujo con líneas, pluma y perfil	Capas
Herramientas de selección y subselección, nodos	Capas, fotogramas
Herramienta de bote de pintura, borrar	Capas guía
Herramienta de borrador, lazo selección	Acciones
Herramienta de lápiz	Mascaras
Herramienta de pincel	Símbolos clip de película, grafico
Herramienta del bote de tinta y cuentagotas	Símbolos tipo botón
Herramientas de Zoom, desplazamiento, Intercambio colores.	Acciones para símbolos
	Publicar
	.Bibliotecas comunes
	.Bibliotecas comunes II
	Acciones para símbolos de bibliotecas

EJERCICIOS

Ejer1..... Rellenos y publicación	Ejer11.... Practica con símbolos de clip y capa guía
Ejer2..... Practica de capas y efectos de símbolos	Ejer12.... Practica con símbolos, acciones y botones
Ejer3..... Practica creación de símbolo	Ejer13..... Practica de texto mediante símbolos
Ejer4..... Practica con capa guía	Ejer14..... Practica de capa guía y símbolos
Ejer5..... Practica de efectos con texto	Ejer15..... Practica efecto de texto con interpolaciones
Ejer6..... Practica de efectos con texto II	Ejer16Practica de manipulación de imágenes importadas
Ejer7.....Practica con símbolos de tipo botón	Ejer17..... Practica de efectos con imágenes importadas
Ejer8.....Practica con varias escenas y acciones	
Ejer9.....Practica con capa mascara	
Ejer10.... Practica de texto con mascara	

FLASH CS

TEMAS MULTIMEDIA

1. Interface CS3
2. Configuración documento
3. Grupo de herramientas I
4. Grupo de herramientas II
5. Grupo de herramientas III
6. Interpolaciones de movimiento
7. Creación de símbolos I
8. Creación de símbolos II
9. Creación de símbolos III
10. Capas guía
11. Galería de componentes
12. Galería de acciones
13. publicación
14. Configuración FTP
15. Efectos especiales

TUTORIALES

1. Introducción a Flash CS3 I
2. Introducción a Flash CS3 II
3. Trabajar con Flash CS3
4. Gestión de Texto I
5. Gestión de Texto II
6. selección, colocación y edición de objetos en Flash
7. edición de curvas y objetos
8. Tratamiento de colores
9. Las capas
10. Importación de elementos

EJERCICIOS FLASH

1. botón de animación I
2. botón de animación II
3. Cuenta atrás
4. Pelota botando
5. Frase que crece y se desvanece
6. Texto que aparece gradualmente
7. Mascara animada
8. Instrumentos
9. Película antigua
10. Cortinilla