

# Programación de aplicaciones iPhone . 60 horas



## Descripción

Cada vez más empresas (bancos, comercios, ...) quieren desarrollar su propia aplicación para móvil y el **Sistema Operativo IOS** es líder en este mercado.

Te daremos acceso a nuestra **plataforma de formación** y durante toda la duración del curso tendrás a tu disposición un **profesor** que resolverá tus dudas y que te guiará por todo el proceso formativo.

## Objetivos de la formación

Programar **aplicaciones** en **sistema operativo IOS** en dispositivos móviles de **Apple**.

## Temario y contenidos

1. Entornos IOS. Características de la programación de aplicaciones con iOS.
2. Patrones de abstracción para el desarrollo de software: MVC (modelo Vista controlador).
3. Programación orientada a objetos con Objective-C.
4. Diseño de aplicaciones: Iphone, Ipad y Universales. Framework.
5. Fundamentos de diseño con Ios, patrones y técnicas.
6. Creación de un diseño inicial.
7. La interfaz de usuario. Storyboard y Vistas. Reconocimiento de gestos. Librería de widgets.
8. Apps en Multitarea y Segundo Plano. Administración de cambios de estado. Respuesta a las interrupciones. Ciclos de ejecución (Run Loop). Ejecución en background y multitarea. Gestión de datos Persistence. SQLite y Core Data. Core Location. Mapas.
9. Usabilidad e interacción de usuarios Alertas. Acciones. Image Picker . Core Motion.
10. Diseño en iCloud. iCloud Storage. Uso de iCloud Document Storage. Interfaz para icloud.
11. Comunicaciones REST en Ios (webservices). Conexión con repositorio de datos remoto. Proceso de respuesta vía JSON. Explotación de datos en el app 10. Performance Tun ning y Best practices. Comunicación con otras aplicaciones.
12. Uso eficiente de la memoria. Instruments. Despliegue en el App Store.
13. Ejemplos de despliegue. Herramientas Xcode. Interface Builder. Grand Central Dispatch tecnología.